

Waldrallye

Liebe Kinder,

die böse Hexe Gundula Gaukelbein hat einen Fluch über unseren Wald gelegt. Sie hat die sieben obersten Tiere des Waldes verhext und sie in einen ewigen Schlaf versetzt. Wenn wir sie nicht retten und den Zauber lösen, werden sie nie wieder daraus erwachen. Helft ihr mir, die Tiere zu befreien?

Ihr findet den Weg zu den verhexten Tieren, wenn ihr der Spur des Holzstaubs folgt.

Als Belohnung werdet ihr mit einem Schatz belohnt!

Eure Waldfee

1. Station „Eichhörnchen“

Rätsel:

Ich habe vier Füße. Wenn meine Babys geboren werden, sind sie ganz nackt und blind. Meine größten Feinde sind der Marder und der Habicht. Aber ich kann einen tollen Trick. Bei Gefahr springe ich einfach von den Bäumen und benutze meinen Schwanz als Fallschirm. Am liebsten esse ich Nüsse, Bucheckern und Tannenzapfen. Für den Winter lege ich mir einen Vorrat an.

Lösung:

Richtig gelöst, ich bin das Eichhörnchen! Befreit ihr mich von dem bösen Zauberbann der Hexe Gundula Gaukelbein? Ihr könnt mich befreien, wenn ihr meine Aufgabe gelöst habt!

Wie ihr wisst, bin ich ein begeisterter Sammler. Die Hexe Gundula Gaukelbein hasst mich, weil ich ihr schon ein paar Mal Zaubernüsse wegstibitzt habe. Ihr könnt den Zauberbann lösen, wenn ihr der Hexe zeigt, dass ihr ebenso gut sammeln könnt wie ich.

Zapfen sind eine meiner Lieblingsspeisen. Sammelt so viele Zapfen wie möglich. Jeder darf 3x werfen. Wenn ihr 10 Treffer in dem markierten Feld gelandet habt, ist der Bann gelöst. (Hier sollten Sie vorab ein Zielfeld am Boden markieren)

2. Station „Waldkauz“

Rätsel:

Wenn ich rufe, hört sich das ein bisschen an wie ein Gespenst. Ich kann sehr gut sehen – sogar nachts sehe ich ausgezeichnet! Am liebsten esse ich Mäuse, Maulwürfe oder kleine Kaninchen. Ich bin ein Vogel.

Lösung:

Herzlichen Glückwunsch! Das war schwierig, aber ihr habt mich erraten, ich bin der Waldkauz! Wenn ihr wissen wollt, wie es weitergeht, müsst ihr den Zauberbann lösen, der auf mir liegt.

Bitte löst nun meine Aufgabe. Einer von euch soll mir beweisen, dass er auch so gut sehen kann wie ich! Wer von euch ist bereit und spielt den Waldkauz? Die anderen sind die Mäuse und müssen sich verstecken! Der Waldkauz zählt an einem Baum bis zehn, die anderen verstecken sich. Wenn der Waldkauz alle gefunden hat, verrate ich euch, wie es weitergeht.

3. STATION „Erdkröte“

Rätsel:

Ich bin ungefähr so groß wie deine Hand. Mein Körper ist mit vielen Warzen bedeckt. Ich lebe gerne hier im Wald, wo es feucht und so richtig schön matschig ist. Wenn meine Kinder schlüpfen, können sie schwimmen. Wenn sie erwachsen sind, können sie sich auf allen Vieren vorwärts bewegen. Meinen Namen habe ich, weil meine Haut so ähnlich aussieht wie Erde.

Lösung:

Spinnenbein und Mäusedreck, wie habt ihr nur meinen Namen herausgefunden?! Passt auf, dass das nicht meine beste Freundin, die Hexe Gundula Gaukelbein, erfährt, sie wird euch alle in kleine grässliche Kröten verhexen! Ihr glaubt mir nicht? Dann beweist mir, dass ihr auch zaubern könnt! Wenn ihr es schafft, einen Hexenspruch aufzusagen, glaube ich euch.

4. STATION „Weinbergsschnecke“

Rätsel:

Ich habe eine sehr runzlige Haut. Bei Gefahr ziehe ich mich zurück, denn ich bin sehr ängstlich. Wenn ich Nachwuchs bekomme, lege ich 60 – 80 erbsengroße Eier in ein Erdloch. Ich esse gerne Blätter und Stängel von Pflanzen. Mein Haus trage ich immer mit mir herum.

Lösung:

Ihr habt es erraten, herzlichen Glückwunsch! Wollt ihr wissen, wie es zum Schatz weitergeht? Bitte löst den Zauberbann, der auf mir liegt.

Wie ihr wisst, liebe ich Blätter über alles! Meine Liebesspeise sind Salatblätter, aber es gibt noch so viele andere Blätter, die lecker und köstlich sind! Wie, ihr mögt lieber Nudeln? Igitt! Ich sage euch, Blätter sind das Leckerste, was es gibt! Also hört meine Aufgabe: Findet sechs verschiedene Blätter und sagt mir, von welcher Pflanze sie sind!

5. STATION „Buntspecht“

Rätsel:

Am liebsten esse ich Insekten – und zwar sehr sehr viele, mjam mjam! Im Herbst und Winter ernähre ich mich aber auch von Früchten, Nüssen und Samen. Ich habe einen sehr starken Schnabel. Außerdem habe ich eine lange, klebrige Zunge mit Widerhaken vorne dran und mit einer scharfen Spitze. Wenn ich ein Weibchen anlocken will, trommle ich Liebeslieder auf einem hohlen Baum. Mein Gefieder ist schön bunt: schwarz, weiß und rot

Lösung:

Toll, ihr habt meinen Namen erraten, Glückwunsch! Befreit ihr mich von dem bösen Zauberbann, der auf mir liegt? Dann hört meine Aufgabe!

Die böse Hexe Gundula Gaukelbein hasst Kinder und ganz besonders hasst sie es, zu lachen und fröhlich zu sein. Nun hört die Aufgabe.

Stellt euch alle in einem Kreis. Ein Kind beginnt und versucht, ein anderes zum Lachen zu bringen. Das Kind muss aber ganz ernst bleiben und darf auf keinen Fall lachen. Das andere Kind muss aber trotzdem versuchen, es zum Lachen zu bringen. Wenn es das andere Kind zum Lachen gebracht hat, ist es selber an der Reihe.

6. STATION „Reh“

Rätsel:

Ich will mich ja nicht über den grünen Klee loben, aber ich bin das anmutigste und schönste Tier des Waldes. Ich kann laufen, springen und wenn ich will, sogar schwimmen. Früher hatte ich Angst vor Bären oder Wölfen, aber die gibt es heute nicht mehr. Heutzutage muss ich mich vor niemanden mehr fürchten, außer vor dem Jäger. Ich esse nur Pflanzen.

Lösung:

Vielen Dank, ihr habt mich erraten? Befreit ihr mich von dem bösen Zauberbann, der auf mir liegt? Dann löst diese Aufgabe!

Die böse Hexe Gundula Gaukelbein kann besiegt werden. Einer von euch spielt die böse Hexe, die anderen die Waldtiere. Auf „Hexe Hexe 1,2,3!“ müsst ihr versuchen, die Hexe zu erreichen und zu berühren. Damit könnt ihr sie besiegen. (Abwandlung des Spiels: Fischer, Fischer, wie tief ist das Wasser?)

7. STATION „Rotfuchs“

Rätsel:

Ich bin ungefähr so groß wie ein Hund. Mein bester Freund ist der Dachs. Ich teile mir mit ihm meine Wohnung. Es gibt ein Kinderlied über mich. Früher wurde ich wegen meines schönen Fells gejagt und auch heute noch wird manchmal Jagd auf mich gemacht. Ich lege keine Eier, sondern meine Kinder werden geboren und gesäugt und ich kümmere mich gut um sie.

Lösung:

Gut, gut, ihr habt mich erraten! Nun hört meine Aufgabe, die ihr lösen müsst, um mich zu befreien. Die böse Hexe Gundula Gaukelbein ist sehr neidisch auf mich, weil ich so klug bin. Ihr könnt mich befreien, wenn ihr ein Merkrätsel aus der Tierwelt löst. Wenn ihr es gelöst habt, bin ich frei!

((eine Runde Tiermemory spielen))